

SCHACHBEZIRK PORTA



Frank Föste (Spielleiter)

Brinkfeld 10 b, 32130 Enger
05224/978686

Phillipp Spaeth (Turnierleiter C)

geschaefsfuehrer@schachbezirk-porta.de
Tel: 05744/5076204

Ausschreibung der Bezirkseinzelsmeisterschaft 2024

Spielberechtigt sind alle aktiven Mitglieder eines dem Schachbezirk Porta angehörenden Vereins.

Ab zwei Teilnehmerinnen findet - wenn gewünscht - ein eigenes Damenturnier statt.

Termin: Vom 20.09.2024 bis zum 22.09.2024

Austragungsort:

Gesamtschule Hüllhorst
Osterstraße 7
32609 Hüllhorst

Spielmodus: Je nach Teilnehmerzahl Schweizer System oder Rundenturnier. Wenn möglich werden 5 Runden Schweizer System gespielt.

Bedenkzeit: Die Bedenkzeit beträgt je Spieler 90 Minuten für die ersten 40 Züge, nach der Zeitkontrolle 30 Minuten je Spieler zusätzlich für die verbleibenden Züge, zusätzlich pro Zug 30 Sekunden Inkrement von Beginn an.

Karenzzeit: 30 Minuten

Turnierleitung: Phillipp Spaeth

Anmeldung: Voranmeldungen mit Name, Anschrift, Telefonnummer und Vereinszugehörigkeit bis zum 16.09.2024 per Email an Phillipp Spaeth geschaefsfuehrer@schachbezirk-porta.de.

Zeitplan: Die Turnierleitung behält sich Änderungen im Zeitplan vor.

20.09.2024 Meldeschluss 17:00 Uhr 1. Runde 17:15 Uhr

21.09.2024 2. Runde 9:00 Uhr 3. Runde 14:00 Uhr
--

22.09.2024 4. Runde 9:00 Uhr 5. Runde 14:00 Uhr
--

SCHACHBEZIRK PORTA



Der Gewinner des Turniers ist der „**Meister des Schachbezirks Porta 2024**“

Die Gewinnerin des Damenturniers ist „**Meisterin des Schachbezirk Porta 2024**“.

Qualifikation:

Die Bezirksmeisterin und der Bezirksmeister qualifizieren sich für die jeweilige Verbandseinzelmeisterschaft. Je nach Teilnehmerzahl im Bezirk können auch mehrere Teilnehmer und Teilnehmerinnen einen Qualifikationsplatz erhalten. Dies wird nach der BEM bekannt gegeben.

Wenn kein Damenturnier zustande kommt, geht der Titel und der Qualifikationsplatz an die bestplatzierte Dame des allgemeinen Turniers.

Bei einem Turnier nach Schweizer-System entscheiden über die Platzierung die folgenden **Kriterien** in der angegebenen Reihenfolge:

1. Erzielte Punktzahl
2. Buchholz-Wertung mit einem Streichergebnis
3. Direkter Vergleich
4. Anzahl der Gewinnpartien
5. Stichkämpfe:
Bei zwei Teilnehmern zwei Partien mit Farbwechsel und 10 Minuten plus 5 Sekunden Inkrement pro Zug pro Spieler und Partie. Bei mehr als zwei Spielern Stichkampfturnier im Rundensystem mit analoger Bedenkzeit.
6. Amargeddon-Partie:
Beide Spieler schreiben eine Bedenkzeit kleiner als 10 Minuten auf den Zettel, der Spieler mit der geringeren Bedenkzeit erhält Schwarz und diese Bedenkzeit. Weiß erhält eine Bedenkzeit von 10 Minuten und muss die Partie gewinnen, Schwarz reicht ein Remis.

Bei einem Turnier im Rundensystem entscheiden über die Platzierung die folgenden Kriterien in der angegebenen Reihenfolge:

1. Erzielte Punktzahl
2. Sonneborn-Berger-Wertung
3. Direkter Vergleich
4. Anzahl der Gewinnpartien
5. Stichkämpfe:
Bei zwei Teilnehmern zwei Partien mit Farbwechsel und 10 Minuten plus 5 Sekunden Inkrement pro Zug pro Spieler und Partie. Bei mehr als zwei Spielern Stichkampfturnier im Rundensystem mit analoger Bedenkzeit.
6. Amargeddon-Partie:
Beide Spieler notieren eine Bedenkzeit kleiner als 10 Minuten auf einem Zettel, der Spieler mit der geringeren Bedenkzeit erhält Schwarz und diese Bedenkzeit. Weiß erhält eine Bedenkzeit von 10 Minuten und muss die Partie gewinnen, Schwarz reicht ein Remis.